

PARECER DR Nº 40 DE 01 DE SETEMBRO DE 2023

COMITÊ DE EDUCAÇÃO

PROCEDÊNCIA Serviço Nacional de Aprendizagem Comercial – SENAC.
Departamento Regional de Santa Catarina – Florianópolis/SC.

OBJETO Autorização do Curso Técnico em Jogos Digitais Integrado ao Ensino Médio, Eixo Tecnológico Informação e Comunicação, para oferta na Faculdade Senac Criciúma.

PROTOCOLO Nº 11079/2023

I – HISTÓRICO

O Diretor da Faculdade Senac Criciúma, mantida pelo Serviço Nacional de Aprendizagem Comercial – SENAC/SC, com sede no Município de Criciúma, encaminha ao Comitê de Educação, processo em que solicita a Autorização do Curso Técnico em Jogos Digitais Integrado ao Ensino Médio, Eixo Tecnológico Informação e Comunicação, para oferta na Faculdade Senac Criciúma.

II – ANÁLISE

Respaldado nas Resoluções do Conselho Regional do Senac/SC nº 002, de 27 de fevereiro de 2012; nº 023, de 27 de dezembro de 2012 e nº 028, de 11 de dezembro de 2019, destaca-se a seguir:

2.1 Identificação

- a) Processo de solicitação encaminhado pelo Sr. Paulo Wienhage, Diretor da Faculdade Senac Criciúma.
- b) Identificação da Mantenedora com o respectivo endereço e a relação o quadro diretivo.

Serviço Nacional de Aprendizagem Comercial
Departamento Regional do Senac/SC
Rua Felipe Schmidt, 785 – 6º e 7º andares
CEP: 88010-002 Centro – Florianópolis/SC
Fone: (48) 3251-0500



NOME	FUNÇÃO
Alexandre Bevilacqua Meneguetti	Diretor Regional
Renata Rubik Maestri	Diretora de Educação Profissional e Diretora de Inovação e Tecnologia
Ivanir Salet Bazei	Diretora de Marketing e Comunicação
Marisa Martini	Diretora de Recursos Humanos
Anderson Redinha Malgueiro	Diretor Administrativo
Marcio Pires de Camargo	Diretor Financeiro

2.2 Identificação da Unidade de Ensino com o respectivo endereço:

Faculdade Senac Criciúma

Endereço: Henrique Lage, nº 560

Bairro: Centro – CEP: 88801-010

Criciúma/SC

2.3 Aspectos Pedagógicos:

a) O Plano do Curso Técnico em Jogos Digitais Integrado ao Ensino Médio está em conformidade com o Catálogo Nacional de Cursos Técnicos do MEC e a Resolução CR nº 028/2019. O Plano de Curso encontra-se disponível na Intranet do Senac/SC.

b) O Projeto Pedagógico comprovando as condições necessárias para o funcionamento do curso está disponibilizado na Faculdade Senac Criciúma.

c) Matriz Curricular, sendo:

Técnico em Programação de Jogos Digitais Integrado ao Ensino Médio		
1º Ano		CH
Área de Linguagens e suas Tecnologias	Língua Portuguesa 1	80
	Língua Inglesa 1	80
	Artes 1	40
	Educação Física 1	40
Área de Matemática e suas Tecnologias	Matemática 1	80
Área de Ciências Humanas e Sociais Aplicadas	Geografia 1	40
	História 1	40
	Filosofia 1	40
	Sociologia 1	40

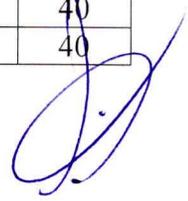


Área de Ciências Naturais e suas Tecnologias	Química 1	40
	Física 1	40
	Biologia 1	40
Eixo Flexível	Quem sou eu: minhas características pessoais e a relação com a tecnologia	16
	Se liga na Info: GameTech	16
	Talk new: comunicação na era Geek	16
	I read, We read, Everybody reads	20
	O corpo fala: linguagem do movimento	26
Técnico em Programação de Jogos Digitais	Planejar o desenvolvimento de Jogo Digital	108
	Desenvolver mecânicas de jogos	84
	Manipular elementos multimídia	108
	Codificar em linguagem de programação	96
Eixo Integrador	Projeto Integrador em Programação de Jogos Digitais	30
	Pesquisa Aplicada 1	40
	Oficinas 1	40
Certificação de Qualificação Profissional Técnica de Assistente de Desenvolvedor de Games		

Técnico em Programação de Jogos Digitais Integrado ao Ensino Médio		
2º Ano		CH
Área de Linguagens e suas Tecnologias	Língua Portuguesa 2	80
	Língua Inglesa 2	80
	Artes 2	40
	Educação Física 2	40
Área de Matemática e suas Tecnologias	Matemática 2	80
Área de Ciências Humanas e Sociais Aplicadas	Geografia 2	40
	História 2	40
	Filosofia 2	40
	Sociologia 2	40
Área de Ciências Naturais e suas Tecnologias	Química 2	40
	Física 2	40
	Biologia 2	40
Eixo Flexível	Onde estou: conhecendo as áreas de atuação e a inter-relação com Jogos Digitais	19
	Inglês.com	24
	Movimente-se	26
	<i>I write, We write, Everybody writes</i>	20
	Se liga nas finanças: usando o dinheiro com consciência	35
	Jovem de palavra: produzindo textos de impacto	20

	Somos diferentes mas estamos juntos: diversidade humana	26
	Criativamente: gerando ideias	20
Técnico em Programação de Jogos Digitais	Programar em Game Engine	108
	Programar Jogos Digitais para PC	96
	Programar Jogos Digitais para Mobile	96
Eixo Integrador	Projeto Integrador em Programação de Jogos Digitais	30
	Pesquisa Aplicada 2	40
	Oficinas 2	40
Certificação de Qualificação Profissional Técnica de Desenvolvedor de Games		

Técnico em Programação de Jogos Digitais Integrado ao Ensino Médio		
3º Ano		CH
Área de Linguagens e suas Tecnologias	Língua Portuguesa 3	100
	Língua Inglesa 3	100
	Artes 3	33
	Educação Física 3	33
Área de Matemática e suas Tecnologias	Matemática 3	100
Área de Ciências Humanas e Sociais Aplicadas	Geografia 3	33
	História 3	33
	Filosofia 3	33
	Sociologia 3	33
Área de Ciências Naturais e suas Tecnologias	Química 3	34
	Física 3	34
	Biologia 3	34
Eixo Flexível	Para onde vou: possibilidades de carreira	20
	Empreendendo ideias	40
	Shippando seu post com o conteúdo: mídia digital	44
	Corpo e postura: qualidade de vida no trabalho	26
	<i>I speak, We speak, Everybody speaks</i>	20
	Segurança e Cyberlinguagem	24
	Politize-se: cidadania em ação	20
	O Universo dos Consoles	22
Técnico em Programação de Jogos Digitais	Integrar os elementos multimídia do jogo digital	108
	Realizar publicação de jogos digitais	48
	Programar jogos digitais multiplayer	108
Eixo Integrador	Projeto Integrador em Programação de Jogos Digitais	40
	Pesquisa Aplicada 3	40
	Oficinas 3	40



d) A documentação do corpo técnico-administrativo e docente encontra-se disponível na Unidade Educacional. Os professores são contratados conforme normas trabalhistas e normas internas do Senac/SC.

III. CONSIDERAÇÕES DO COMITÊ DE EDUCAÇÃO

Considerando a justificativa do projeto para implantação do curso em questão, a qual é convincente nos aspectos apresentados em pesquisa socioeconômica que demonstrou dados regionais como: campo de atuação deste profissional; justificativa de público-alvo do município; alunos matriculados no ensino médio; renda média no município; número de empregados e empresas na região e municípios vizinhos, o Comitê de Educação emite o seguinte voto.

IV. DECISÃO DO COMITÊ DE EDUCAÇÃO

O Comitê de Educação, por unanimidade dos presentes, emite parecer favorável à Autorização do Curso Técnico em Jogos Digitais Integrado ao Ensino Médio, Eixo Tecnológico Informação e Comunicação, para oferta na Faculdade Senac Criciúma, mantido pelo Serviço Nacional de Aprendizagem Comercial – SENAC/SC.

Renata Rubik Maestri - Diretora de Educação Profissional, Diretora de Inovação e Tecnologia e Presidente do Comitê de Educação
Claudia Rosa - Assessoria Técnica
Anderson Redinha Malgueiro - Diretor Administrativo
Ivanir Salet Bazei - Diretora de Marketing e Comunicação
Marisa Martini - Diretora de Recursos Humanos
Marcio Pires de Camargo - Diretor Financeiro
Melissa Maria de Souza Zimmermann – Coordenadora do Setor de Registro e Regulação Educacional

V. DECISÃO DO DIRETOR REGIONAL

O Diretor Regional do Serviço Nacional de Aprendizagem Comercial – SENAC/SC, por delegação do Conselho Regional, conforme Resoluções do Conselho Regional nº 002/2012, nº 023/2012, nº 028/2019, e decisão do Comitê de Educação, autoriza o presente parecer.



ALEXANDRE BEVILACQUA MENEGUETTI
Diretor Regional